



PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE — FÉVRIER 2026

Former aujourd'hui l'écosystème esport de demain.

Une initiative d'IES — Independent Electronic Sports · Suisse



QUI SOMMES-NOUS



L'entreprise suisse qui construit l'écosystème esport par la formation



Independent Electronic Sports (IES) est une entreprise suisse spécialisée dans le conseil, la formation et la recherche en esport.

IES accompagne les fédérations, les institutions et les organisations privées dans la structuration du secteur esport sur des bases solides et fondées sur la recherche — du conseil stratégique à la conception de programmes de formation accrédités.

Pour concrétiser cette expertise, IES a créé l'Esports Academy Network (EAN) : un réseau international qui met en œuvre des programmes standardisés et fondés sur la recherche pour la nouvelle génération d'athlètes et de professionnels de l'esport.



IES EST MEMBRE DE

La formation : socle d'un écosystème esport crédible

MISSION

La formation est la première étape pour bâtir un écosystème esport durable et crédible. Des académies locales à la coopération internationale, elle guide chaque activité de l'EAN.

VISION

- ✓ Développer et standardiser l'esport à l'échelle mondiale
- ✓ Offrir des chances égales aux jeunes
- ✓ Relier les académies au-delà des frontières
- ✓ Impliquer les institutions pour reconnaître l'esport comme outil éducatif et porteur de valeurs

NOTRE PUBLIC



Un programme mondial pour la nouvelle génération

Les programmes EAN s'adressent aux jeunes de 13 ans et plus, partout dans le monde, qui veulent transformer leur passion pour le jeu compétitif en un véritable métier — comme athlètes esport ou comme coachs, analystes, managers et staff technique dont le secteur a besoin.

13+

ÂGE MINIMUM

Mondial

COUVERTURE GÉOGRAPHIQUE

10–25

ÉLÈVES PAR CLASSE

Ouvert aux futurs athlètes comme aux futurs professionnels techniques.

De la première académie à un réseau international

Les étapes clés du développement de l'Esports Academy Network.

2024

Ouverture de la première académie EAN à Rome, Italie

Définition d'un cursus standardisé et fondé sur la recherche

2025

Ouverture de la deuxième académie à Trévise, Italie

Accords avec les fédérations nationales d'esport d'Italie, de France et du Cameroun

2026

Nouvelles académies prévues au Cameroun, au Canada et aux Philippines

Projets de formation internationaux — lancement de la coopération Italie–Cameroun

Trois piliers, un écosystème connecté



01

Académies d'esport

Au cœur du réseau, les entreprises de formation et les académies proposent des programmes spécialisés, des certifications et des opportunités de collaboration au service du développement éducatif et professionnel de l'esport.



02

Fédérations

Les fédérations nationales d'esport jouent un rôle de facilitateur institutionnel : elles promeuvent les initiatives éducatives, coordonnent la coopération et soutiennent le développement structuré de l'écosystème dans chaque pays.



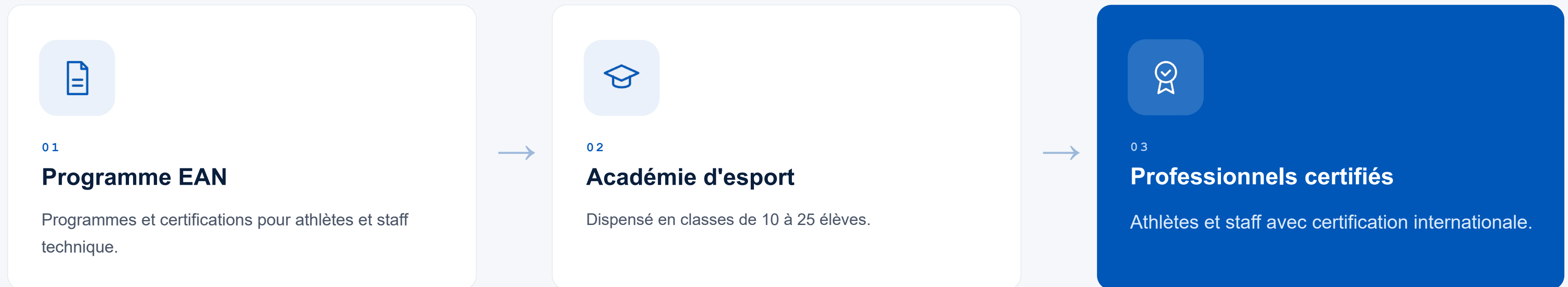
03

Partenaires stratégiques

Les partenaires renforcent l'impact du réseau, gagnent en visibilité internationale et nouent des collaborations ciblées avec les fédérations et les académies pour stimuler l'innovation et l'expansion.

Le flux opérationnel du réseau

De programmes standardisés à des professionnels certifiés au niveau international.



AVEC LE SOUTIEN DE

Fédérations d'esport Reconnaissance et coordination institutionnelles.

Partenaires EAN Visibilité, recrutement et innovation.

Deux parcours de formation complémentaires

Formation des athlètes

6

GENRES D'ESPORT

300h+

PAR TITRE

50+

TITRES D'ESPORT

- ◆ Programmes structurés sur tous les grands genres d'esport
- ◆ Conçus pour la performance compétitive et le développement à long terme de l'athlète

Formation technique et professionnelle

Le parcours technique couvre 10 domaines professionnels, chacun avec plusieurs spécialisations — certains adaptés de programmes de formation existants et spécialisés dans l'esport :

- ✓ Divertissement
- ✓ Informatique et Technologie
- ✓ Médias
- ✓ Business
- ✓ Optimisation de la performance
- ✓ Communication
- ✓ Organisation d'événements
- ✓ Administration
- ✓ Ventes et Marketing
- ✓ Éducation

Présence estimée sur le marché par genre d'esport

Part du cashprize mondial et des athlètes compétitifs.

GENRE	CASHPRIZE			ATHLÈTES		
	2024	2025	Δ	2024	2025	Δ
1 Shooters FPS / TPS	44%	46%	+2	70%	71%	+1
2 MOBA Multiplayer Online Battle Arena	52%	49%	-3	29%	27%	-2
3 Simulations Sport et autres	2,7%	3,5%	+0,8	0,1%	0,1%	stable
4 Jeux de combat 1v1 compétitif	—	0,5%		—	0,7%	
5 Stratégie RTS / TBS	—	0,5%		—	0,15%	
6 Jeux de cartes à collectionner CCG	—	0,5%		—	0,05%	

Valeurs estimées de la présence sur le marché ; comparaison 2024–2025 lorsque disponible.

Un parcours de formation structuré en cinq étapes

Les modules sont disponibles pour tous les titres d'un même genre d'esport.



✓ Chaque module se termine par un examen facultatif pour certifier le niveau atteint et accéder au module suivant.

✓ L'achèvement du parcours complet délivre une certification internationale et un rapport d'évaluation individuel.

Module de base — « Fondamentaux FPS »

DURÉE THÉORIE / PRATIQUE

100 heures 40% / 60%

ÉQUIPE PÉDAGOGIQUE

Instructeur sport **70%**

Coach mental **20%**

Psychologue **10%**

OBJECTIF

Développer les compétences fondamentales d'un joueur FPS en intégrant les aptitudes techniques, tactiques, mentales et collaboratives dans un cadre compétitif.

STRUCTURE DU PROGRAMME

1 Introduction aux FPS et compétitions **10h**

Fondamentaux, rôles, fair-play, première expérience compétitive guidée.

2 Visée et contrôle du personnage **20h**

Précision, déplacement, configuration technique, entraînement mécanique.

3 Gestion des armes et de l'inventaire **15h**

Types d'armes, choix stratégiques, usage situationnel.

4 Lecture de carte et positionnement **15h**

Contrôle des zones, rotations, lecture de carte, coordination.

5 Communication et jeu d'équipe **10h**

Call-outs, répartition des rôles, collaboration, gestion des conflits.

6 Stratégie et fondements tactiques **10h**

Schémas offensifs / défensifs, timing, prise de décision.

7 Préparation mentale et physique **10h**

Concentration, gestion du stress, routines d'avant-match, ergonomie.

8 Mini-tournois et analyse **10h**

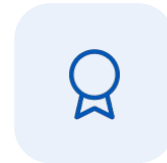
Simulation compétitive, analyse des replays, feedback individuel.

Construire des écosystèmes complets et durables



Développement de l'écosystème

Fondé sur des projets de coopération internationale, soutenu par des fonds pour l'éducation et le développement (ex. ERASMUS+), en étroite collaboration avec les gouvernements et les institutions, comme Italie–Cameroun.



Certifications et carrières

Certifications reconnues à l'international, parcours structurés d'évaluation et d'accréditation, et accès à des carrières professionnelles dans l'esport partout dans le monde.



Opportunités de carrière

Les équipes professionnelles partenaires de l'EAN recrutent des joueurs et du staff technique certifiés, en sélectionnant les diplômés EAN pour des équipes et des rôles techniques.

La mission de l'EAN : construire des écosystèmes esport complets et durables, même à partir de zéro.

Coopération éducative : Italie–Cameroun



LE PROJET

- ◆ Projet de coopération internationale dirigé par l'EAN
- ◆ Soutenu par les Services du Premier ministre du Cameroun et le Ministère des Sports
- ◆ Financement public pour la formation de 300 instructeurs techniques esport
- ◆ Modèle Train-the-Trainers : 160 h en présentiel en Italie + 40 h en ligne
- ◆ Première génération d'instructeurs esport certifiés au Cameroun

L'IMPACT

- ✓ Les professionnels formés formeront de nouveaux instructeurs, athlètes et staff au niveau national
- ✓ Un projet pionnier à fort impact pour le Cameroun et l'Afrique centrale
- ✓ Renforce la coopération Italie–Cameroun et Europe–Afrique
- ✓ Financement ERASMUS+ à l'étude pour élargir la portée et réduire les coûts

Avantages pour les fédérations d'esport

✓ **Aucun droit d'entrée**

Accès gratuit pour les fédérations officiellement reconnues par le Ministère des Sports et/ou le Comité national olympique.

✓ **30% de réduction pour les académies**

Réduction de 30% sur la cotisation annuelle EAN pour les académies affiliées membres de la fédération nationale.

✓ **Formation et certification internationales**

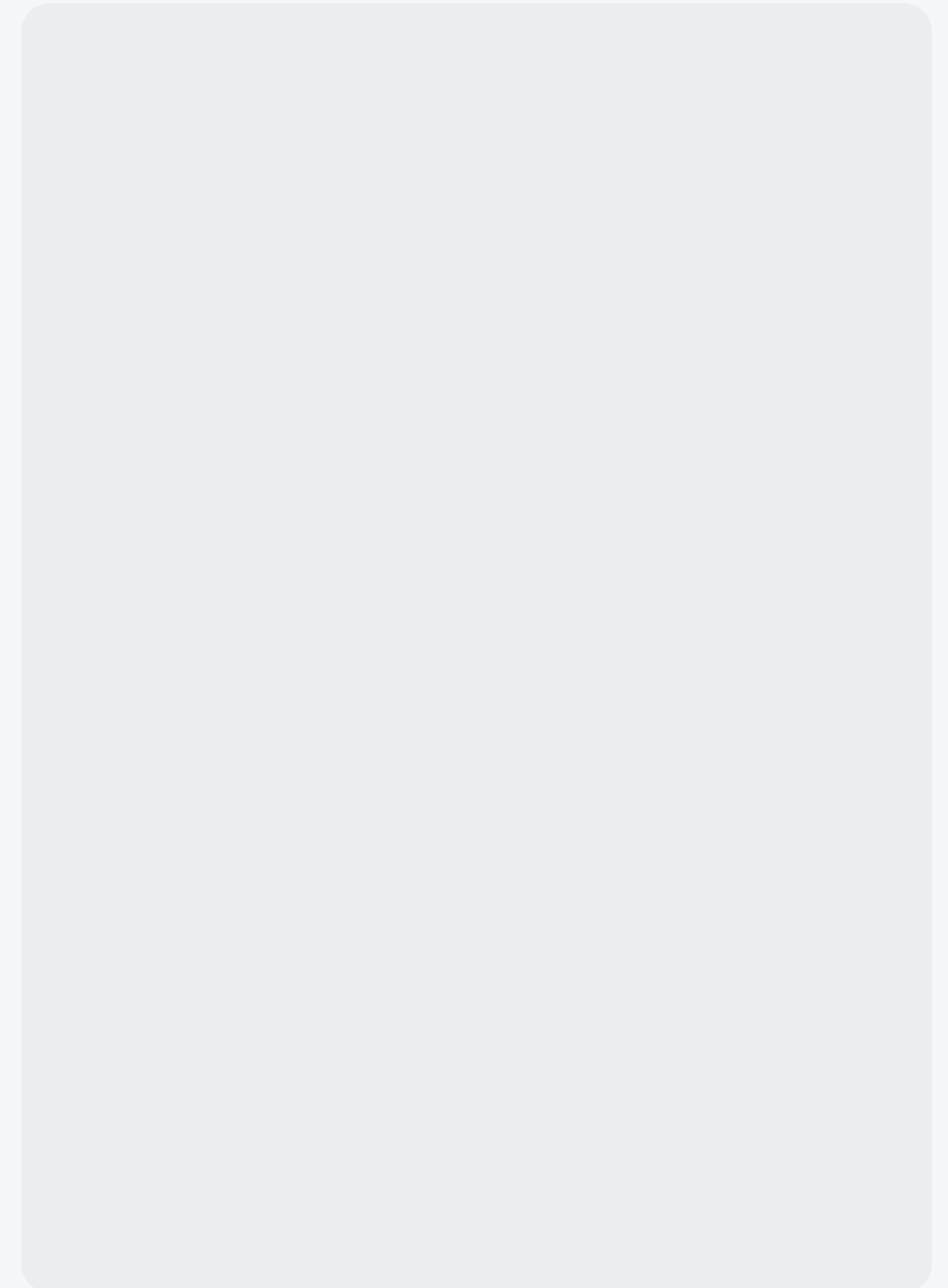
Programmes professionnels et certifications reconnues à l'international pour athlètes et staff technique.

✓ **Coopération intercontinentale**

Des projets comme Italie–Cameroun qui créent des connexions esport mondiales.

✓ **Accès aux fonds**

Éligibilité aux programmes de financement pour l'éducation et la coopération internationale.



Avantages pour les académies d'esport

✓ **Formation des athlètes et du staff**

Programmes sur 6 catégories d'athlètes (plus de 50 titres) et 10 catégories professionnelles techniques.

✓ **Frais transparents**

Cotisation annuelle (variable selon le pays) et 10% des frais publics pour la délivrance des certifications internationales.

✓ **Aucune contrainte de gestion**

Aucune restriction sur les frais publics de formation ni sur la gestion de l'académie, sous réserve de la qualité de service et du respect des politiques IES.

✓ **Coopération internationale**

Promotion de la coopération internationale pour développer les activités de formation esport.

✓ **Accès aux fonds**

Éligibilité aux programmes de financement pour l'éducation et la coopération internationale.



REJOIGNEZ LE RÉSEAU

Rejoignez l'Esports Academy Network

Fédérations, académies et partenaires : rejoignez un réseau international en croissance qui standardise la formation esport dans le monde.

Fédérations

Académies

Partenaires stratégiques

C'EST LE BON MOMENT POUR NOUS CONTACTER.

Info@EsportsAcademyNetwork.com

www.EsportsAcademyNetwork.com

