



PRESENTAZIONE AZIENDALE — FEBBRAIO 2026

Formiamo oggi l'ecosistema esports di domani.

Un'iniziativa di IES — Independent Electronic Sports · Svizzera

ESPORTS ACADEMY NETWORK

www.EsportsAcademyNetwork.com



CHI SIAMO



L'azienda svizzera che costruisce l'ecosistema esports attraverso la formazione



Independent Electronic Sports (IES) è un'azienda svizzera specializzata in consulenza, formazione e ricerca nel settore esports.

IES affianca federazioni, istituzioni e organizzazioni private nello strutturare il settore esports su basi solide e fondate sulla ricerca — dalla consulenza strategica alla progettazione di programmi formativi accreditati.

Per tradurre questa esperienza in azione, IES ha creato l'Esports Academy Network (EAN): una rete internazionale che realizza programmi standardizzati e basati sulla ricerca per la nuova generazione di atleti e professionisti degli esports.



IES È MEMBRO DI

La formazione: fondamento di un ecosistema esports credibile

MISSIONE

La formazione è il primo passo per costruire un ecosistema esports sostenibile e credibile. Dalle accademie locali alla cooperazione internazionale, guida ogni attività dell'EAN.

VISIONE

- ✓ Sviluppare e standardizzare gli esports a livello globale
- ✓ Offrire pari opportunità ai giovani
- ✓ Collegare le accademie oltre i confini
- ✓ Coinvolgere le istituzioni nel riconoscere gli esports come strumento educativo e di valore

CHI FORMIAMO



Un programma globale per le nuove generazioni

I programmi EAN si rivolgono ai giovani dai 13 anni in su, in ogni parte del mondo, che vogliono trasformare la passione per il gaming competitivo in una vera professione — come atleti esports o come coach, analisti, manager e staff tecnico di cui il settore ha bisogno.

13+

ETÀ MINIMA

Mondiale

COPERTURA GEOGRAFICA

10–25

STUDENTI PER CLASSE

Aperto sia agli aspiranti atleti sia ai futuri professionisti tecnici.

Dalla prima accademia a una rete internazionale

Le tappe principali dello sviluppo dell'Esports Academy Network.

2024

Aprire la prima Accademia EAN a Roma, Italia

Definito un curriculum standardizzato e basato sulla ricerca

2025

Aprire la seconda Accademia a Treviso, Italia

Accordi con le Federazioni Esports nazionali di Italia, Francia e Camerun

2026

Nuove accademie previste in Camerun, Canada e Filippine

Progetti di formazione internazionali — avvio della cooperazione Italia-Camerun

Tre pilastri, un ecosistema connesso



01

Accademie Esports

Al centro della rete, aziende di formazione e accademie erogano programmi specializzati, certificazioni e opportunità di collaborazione a sostegno dello sviluppo educativo e professionale degli esports.



02

Federazioni

Le Federazioni Esports nazionali agiscono da facilitatori istituzionali: promuovono iniziative educative, coordinano la cooperazione e sostengono lo sviluppo strutturato dell'ecosistema in ogni Paese.



03

Partner strategici

I partner rafforzano l'impatto della rete, ottenendo visibilità internazionale e costruendo collaborazioni mirate con federazioni e accademie per favorire innovazione ed espansione.

COME FUNZIONA



Il flusso operativo della rete

Da programmi standardizzati a professionisti certificati a livello internazionale.



CON IL SUPPORTO DI

Federazioni Esports Riconoscimento e coordinamento istituzionale.

Partner EAN Visibilità, recruiting e innovazione.

Due percorsi formativi complementari

Formazione atleti

6

GENERI ESPORTS

300h+

PER TITOLO

50+

TITOLI ESPORTS

- ◆ Programmi strutturati su tutti i principali generi esports
- ◆ Pensati per la performance competitiva e lo sviluppo a lungo termine dell'atleta

Formazione tecnica e professionale

Il percorso tecnico copre 10 aree professionali, ciascuna con diverse specializzazioni — alcune riprese da corsi di formazione esistenti e specializzate in ambito esports:

- ✓ Intrattenimento
- ✓ Informatica e Tecnologia
- ✓ Media
- ✓ Business
- ✓ Ottimizzazione della Performance
- ✓ Comunicazione
- ✓ Organizzazione Eventi
- ✓ Amministrazione
- ✓ Vendite e Marketing
- ✓ Formazione

Presenza di mercato stimata per genere esports

Quota di montepremi globale e di atleti competitivi.

| GENERE | MONTEPREMI | | | ATLETI | | |
|--|------------|-------------|------|--------|--------------|---------|
| | 2024 | 2025 | Δ | 2024 | 2025 | Δ |
| 1 Shooter FPS / TPS | 44% | 46% | +2 | 70% | 71% | +1 |
| 2 MOBA Multiplayer Online Battle Arena | 52% | 49% | -3 | 29% | 27% | -2 |
| 3 Simulazioni Sportive e altre | 2,7% | 3,5% | +0,8 | 0,1% | 0,1% | stabile |
| 4 Picchiaduro 1v1 competitivo | — | 0,5% | | — | 0,7% | |
| 5 Strategia RTS / TBS | — | 0,5% | | — | 0,15% | |
| 6 Giochi di carte collezionabili CCG | — | 0,5% | | — | 0,05% | |

Valori stimati della presenza di mercato; confronto 2024–2025 ove disponibile.

Un percorso formativo strutturato in cinque fasi

I moduli sono disponibili per tutti i titoli dello stesso genere esports.



✓ Ogni modulo termina con un esame facoltativo per certificare il livello raggiunto e accedere al modulo successivo.

✓ Il completamento dell'intero percorso rilascia una certificazione internazionale e un report di valutazione individuale.

Modulo base — « Fondamenti FPS »

DURATA TEORIA / PRATICA

100 ore 40% / 60%

CORPO DOCENTE

Istruttore esports 70%
Mental coach 20%
Psicologo 10%

OBIETTIVO

Costruire le competenze fondamentali di un giocatore FPS, integrando abilità tecniche, tattiche, mentali e collaborative in un contesto competitivo.

STRUTTURA DEL PROGRAMMA

1 Introduzione a FPS e competizioni 10h

Fondamenti, ruoli, fair play, prima esperienza competitiva guidata.

2 Mira e controllo del personaggio 20h

Precisione, movimento, configurazione tecnica, allenamento meccanico.

3 Gestione armi e inventario 15h

Tipologie di armi, scelte strategiche, uso situazionale.

4 Lettura mappa e posizionamento 15h

Controllo delle zone, rotazioni, lettura della mappa, coordinamento.

5 Comunicazione e gioco di squadra 10h

Call-out, distribuzione dei ruoli, collaborazione, gestione dei conflitti.

6 Strategia e fondamenti tattici 10h

Schemi offensivi / difensivi, timing, processo decisionale.

7 Preparazione mentale e fisica 10h

Concentrazione, gestione dello stress, routine pre-gara, ergonomia.

8 Mini-tornei e analisi 10h

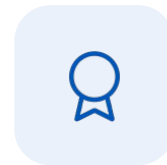
Simulazione competitiva, analisi dei replay, feedback individuale.

Costruire ecosistemi completi e sostenibili



Sviluppo dell'ecosistema

Basato su progetti di cooperazione internazionale, sostenuto da fondi per l'istruzione e lo sviluppo (es. ERASMUS+), in stretta collaborazione con governi e istituzioni come Italia–Camerun.



Certificazioni e carriere

Certificazioni riconosciute a livello internazionale, percorsi strutturati di valutazione e accreditamento e accesso a carriere professionali negli esports in tutto il mondo.



Opportunità di carriera

I team professionistici partner dell'EAN reclutano giocatori e staff tecnico certificati, selezionando i diplomati EAN per team e ruoli tecnici.

La missione dell'EAN: costruire ecosistemi esports completi e sostenibili, anche da zero.

Cooperazione educativa: Italia–Camerun



IL PROGETTO

- ◆ Progetto di cooperazione internazionale guidato dall'EAN
- ◆ Sostenuto dall'Ufficio del Primo Ministro del Camerun e dal Ministero dello Sport
- ◆ Finanziamento pubblico per la formazione di 300 istruttori tecnici esports
- ◆ Modello Train-the-Trainers: 160 h in presenza in Italia + 40 h online
- ◆ Prima generazione di istruttori esports certificati in Camerun

L'IMPATTO

- ✓ I professionisti formati instruiranno nuovi istruttori, atleti e staff a livello nazionale
- ✓ Un progetto pionieristico e ad alto impatto per il Camerun e l'Africa centrale
- ✓ Rafforza la cooperazione Italia–Camerun ed Europa–Africa
- ✓ Finanziamento ERASMUS+ in valutazione per ampliare la portata e ridurre i costi

Vantaggi per le Federazioni Esports

✓ **Nessuna quota d'ingresso**

Accesso gratuito per le federazioni ufficialmente riconosciute dal Ministero dello Sport e/o dal Comitato Olimpico Nazionale.

✓ **Sconto del 30% per le accademie**

Riduzione del 30% sulla quota associativa annuale EAN per le accademie affiliate membri della federazione nazionale.

✓ **Formazione e certificazione internazionali**

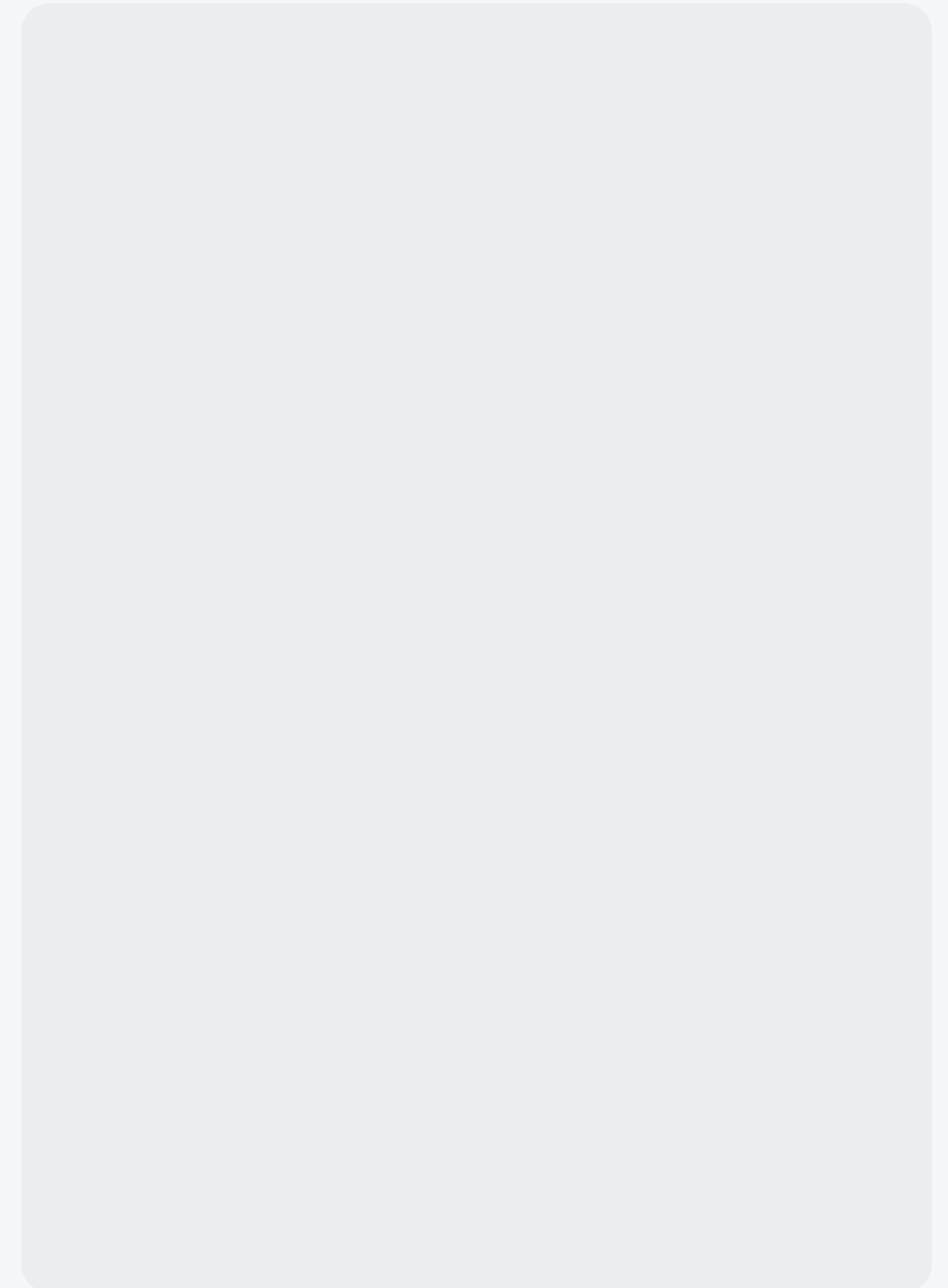
Programmi professionali e certificazioni riconosciute a livello internazionale per atleti e staff tecnico.

✓ **Cooperazione intercontinentale**

Progetti come Italia-Camerun che creano connessioni esports globali.

✓ **Accesso ai fondi**

Ammissibilità ai programmi di finanziamento per istruzione e cooperazione internazionale.



Vantaggi per le Accademie Esports

✓ **Formazione per atleti e staff**

Programmi su 6 categorie di atleti (oltre 50 titoli) e 10 categorie professionali tecniche.

✓ **Costi trasparenti**

Quota associativa annuale (variabile per Paese) e 10% della quota pubblica per il rilascio delle certificazioni internazionali.

✓ **Nessun vincolo gestionale**

Nessuna restrizione sulle quote pubbliche di formazione o sulla gestione dell'accademia, nel rispetto della qualità del servizio e delle policy IES.

✓ **Cooperazione internazionale**

Promozione della cooperazione internazionale per sviluppare attività di formazione esports.

✓ **Accesso ai fondi**

Ammissibilità ai programmi di finanziamento per istruzione e cooperazione internazionale.



ADERISCI ALLA RETE

Entra a far parte dell'Esports Academy Network

Federazioni, accademie e partner: unitevi a una rete internazionale in crescita che standardizza la formazione esports nel mondo.

Federazioni

Accademie

Partner strategici

QUESTO È IL MOMENTO GIUSTO PER CONTATTARCI.

Info@EsportsAcademyNetwork.com

www.EsportsAcademyNetwork.com

